

## Plano de Ensino

Campus: Concórdia  
 Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE  
 Turma: ESO01  
 Disciplina: INTRODUÇÃO À DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE  
 Professor(a): MAICO PETRY  
 Carga Horária: 60  
 Período Letivo: 2018/1  
 Reconhecimento: Autorização: RESOLUÇÃO UnC-CONSUN 047/2017  
 Renovação:

### Ementa

Metodologias para o desenvolvimento de Software. Expressões Relacionais e Lógicas, Estruturas de Controle, Vetores e Matrizes.

#### Sistema de Avaliação (1)

A avaliação do desempenho acadêmico compreenderá a frequência e conforme Resolução UnC/CONSUN 040/2010, art. 4.: a avaliação deverá resultar de 3 médias parciais - M1, M2 e M3. A média para aprovação deverá ser igual ou superior a 6,00 e a assiduidade igual ou superior a 75%. Para aprovação nas disciplinas de Estágio Supervisionado, Trabalho de Conclusão de Curso - TCC o aluno deve obter média igual ou superior a 7,0 (sete).

#### Sistema de Avaliação (2)

A nota final será computada de acordo com a Resolução UnC-CONSUN 040/2010 que dispõe sobre os Procedimentos e Critérios para Verificação da Aprendizagem no âmbito da UnC, resultando em três médias parciais:

M1 - Prova teórica (10)

M2 - Prova teórica (10) + gincana do conhecimento

M3 - Prova teórica (90%) + Provão de fases (10%)

A média final para aprovação na disciplina deverá ser igual ou superior a 6,0 (seis vírgula zero), obtida da média aritmética simples das 03 (três) médias parciais.

Média Final =  $(M1 + M2 + M3) / 3$

A média final será expressa por notas, graduadas de 0,0 (zero) a 10 (dez), não podendo ser fracionadas aquém ou além de 0,5 (zero vírgula cinco).

As provas de segunda chamada seguem a Resolução UnC-CONSUN 056/2013 que dispõe sobre os Procedimentos para solicitação e Realização de Avaliação em Segunda Chamada nos Cursos de Educação Superior da UnC.

Os trabalhos e/ou relatórios valendo nota deverão ser entregues na data marcada. Os que não entregarem os mesmos poderão entregar na aula posterior tendo a nota máxima reduzida para 8,0 (oito). Após esse prazo não serão mais aceito o trabalho e o aluno ficará com zero nesta nota.

#### Objetivos Gerais

Conhecer e entender conceitos relacionados aos algoritmos e programas, tipos de dados, funções, procedimentos, técnicas e ferramentas para o desenvolvimento de softwares.

#### Conteúdo Programático

Como o computador funciona;

A tarefa de programar computadores;

Tipos de programação;

Algoritmos e lógica de programação;

Diagramas;

Tipos de dados, variáveis e constantes

Tipo Caracter

Tipo Inteiro

Tipo Lógico

Tipo Real

Expressões e operadores;

Operadores lógicos

Operadores operacionais

Operadores aritméticos

Estruturas de Controle, Vetores e Matrizes;

Desenvolvimento de algoritmos;

Visualg

Visual Studio

Ferramentas e tecnologias para o desenvolvimento de softwares.

# Plano de Ensino

Campus: Concórdia  
Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE  
Turma: ESO01  
Disciplina: INTRODUÇÃO À DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE  
Professor(a): MAICO PETRY  
Carga Horária: 60  
Período Letivo: 2018/1  
Reconhecimento: Autorização: RESOLUÇÃO UnC-CONSUN 047/2017  
Renovação:

## Metodologia

- A disciplina será ministrada através de aulas expositivas, utilizando quadro branco e projetor multimídia;  
- Seminários para apresentação de trabalhos de pesquisa;  
- Exercícios práticos e trabalhos em grupo;  
- Serão realizadas as seguintes atividades interdisciplinares:  
Gincana do Conhecimento: A atividade objetiva integrar os acadêmicos e testar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso. Serão divididos grupos compostos por acadêmicos de todas as fases, que serão desafiados com perguntas específicas para cada grupo, no estilo passa ou repassa, até se chegar a um grupo vencedor. Esta atividade, conforme estabelecido em reunião de colegiado, acrescentará aos acadêmicos que ficarem em primeiro lugar a pontuação de 1,0 (um ponto) e em segundo lugar 0,5 (meio ponto), na nota M2.  
Provão de Fases: A atividade objetiva verificar o nível de conhecimento dos acadêmicos em relação aos conteúdos ministrados em todas as disciplinas do semestre 01/2017. Conforme estabelecido em reunião de colegiado, o Provão de Fases irá compor 10% da nota M3 de todas as disciplinas cursadas pelo acadêmico no semestre 01/2017.

## Bibliografia Básica

CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L. Algoritmos: Teoria e Prática. 2ª EDIÇÃO. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2002.  
FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. 2. ed. São Paulo, SP: Makron Books, 2000.  
DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++: como programar. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001

## Bibliografia Complementar

EDELWEISS, N. Algoritmos e programação com exemplos em Pascal e C. Porto Alegre Bookman 2014 1 recurso online (Livros didáticos UFRGS 23).  
TUCKER, A. Linguagens de programação princípios e paradigmas. 2. Porto Alegre AMGH 2014.  
FREEMAN & FREEMAN, E. & E. Padrões de Projetos: Seu cérebro em padrões de projetos. Rio de Janeiro: ALTABOOKS, 2007.  
WAZLAWICK, R.S. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 1ed. Rio de Janeiro: CAMPUS, 2010  
MARTINS B., H.; A. M., J. Lógica e linguagem de Programação. 1. Ed. LIVRO TECNICO, 2012.  
PEREIRA, W. Linguagem e lógica de programação. 1. Ed. ÉRICA EDITORA, 2014.  
TUCKER, A. B., N., R. E. Linguagens de Programação ? Princípios e Paradigmas. 2ª ed. MCGRAW HILL, 2009.

## Observações (1)

**ENADE:**  
Ao longo do semestre, todos os conteúdos desenvolvidos, bem como as metodologias utilizadas e as práticas avaliativas, deverão preparar os acadêmicos para o ENADE. O Exame Nacional de Desempenho de Estudantes (ENADE) é componente curricular obrigatório dos cursos de graduação, sendo desenvolvido a partir dos conteúdos das disciplinas da primeira fase do curso progressivamente. A UnC possui diretrizes estabelecidas que orientam as ações para serem desenvolvidas para conscientizar os acadêmicos na participação do ENADE, sendo este um dos instrumentos elaborados pelo Inep- SINAES.

**INTERDISCIPLINARIDADE:**  
A prática da interdisciplinaridade para desenvolver um trabalho de integração dos conteúdos nas diferentes disciplinas, dá cumprimento as propostas apresentadas pelo NDE do Curso .

## Observações (2)

Materiais didáticos, atividades e cronograma da disciplina disponíveis no site: [www.petry.pro.br](http://www.petry.pro.br)